

RELATÓRIO DE SCRUM

Metodologia de desenvolvimento de software

Projeto Bookids,

Miguel Mendonça nº2180711 e Rodolfo Barreira nº2180714

Índice

[- Introdução 3](#_Toc11591401)

[- Stakeholders 3](#_Toc11591402)

[- Product Backlog 3](#_Toc11591403)

[- Sprints 4](#_Toc11591404)

# - Introdução

A metodologia SCRUM foi utilizada para conseguirmos conciliar melhor o projeto Bookids com outros projetos que também tiveram de ser realizados na mesma altura. Tivemos de alterar datas, realizar reuniões para ter uma melhor noção do que tinha de ser feito e rever o que estava feito.

# - Stakeholders

|  |  |
| --- | --- |
| **Product Owner** | Miguel Mendonça |
| **Cliente** | Mário Viana |
| **Scrum Master** | Rodolfo Barreira |
| **Equipa de Desenvolvimento** | Miguel Mendonça e Rodolfo Barreira |

# - Product Backlog

[Nesta secção deve ser identificado o *Product Backlog* do projeto. Cada item do *Product Backlog* deve corresponder a uma *User Story* identificada pelo cliente. Essas *User Stories* devem ser estimadas em *Story Points*. Mais tarde deve ser feita a correspondência de *Story Points* para horas. Nesta secção deve existir a descrição completa das *User Stories* (incluindo testes de aceitação) bem como os *User Points* estimados]

# - Sprints

Foi feito no total dois sprints para este projeto onde o segundo sprint teve início no final de maio.

O primeiro sprint foi terminado quando a equipa de desenvolvimento conseguiu terminar o formulário dos Clientes e seus filhos, com uma base de dados já finalizada e com um CRUD funcional.

O segundo sprint teve o seu fim com a conclusão do projeto, onde já tem todos os formulários criados e com um CRUD feito e terminado pela equipa de desenvolvimento